

Prestupový poriadok:

Nový článok:

3.2.1. **Hráč môže hlásiť prestup v súťažnom ročníku v čase od 1.4. do 10.6 daného roku** a od 1.1. do 15.1. nasledujúceho roku. **Prestup ohlásený v termíne od 1.4. do 10.6. daného roku je platný po schválení a nadobudne účinnosť od 1.7. daného roku**, pričom hráč zostáva hráčom pôvodného oddielu (klubu) do 30.6. daného roku. Prestup ohlásený v termíne od 1.1 do 15.1 nasledujúceho roku nadobúda účinnosť okamžite po jeho schválení.

Registračný poriadok (úprava článku):

2.3.3. Registračný preukaz stráca platnosť:

- a) pri zrušení registrácie;
- b) po uplynutí doby platnosti; hráč naďalej zostáva členom pôvodného klubu, v ktorom môže požiadať o obnovu registrácie kedykoľvek. V prípade neobnovenia registrácie sa môže hráč zaregistrovať v inom klube po jednom roku po uplynutí doby platnosti podľa bodu 2.6.2.
- c) ~~pri schválení žiadosti o prestup~~; **po nadobudnutí účinnosti prestupu**
- d) pri zmene priezviska;

Súťažný poriadok (úprava článku):

4.3.7.7.5.13

Ak štartujú dve alebo viac družstiev oddielu - klubu tej istej kategórie v jednej súťažnej triede platia pre tvorbu súpisiek nasledovné ďalšie ustanovenia :

- a) súpisky družstiev sú úplne rôzne, t.j. žiadny hráč nemôže byť na dvoch súpiskách,
- b) súčet umiestnení hráčov základu družstva podľa príslušného rebríčka musí byť menší u "A" družstva ako u "B" družstva resp. u "B" družstva menší ako u "C" družstva,...atď,
- c) v priebehu súťažného ročníka nie sú prípustné akékoľvek presuny hráčov medzi týmito družstvami. **Za základy družstiev sa považuje prvých N*Z najvyššie postavených hráčov podľa rebríčka zo všetkých N družstiev v danej súťažnej triede bez ohľadu na to, v ktorom družstve a na ktorom mieste súpisky sú napísané, pričom Z je počet hráčov v základe družstva (Z=2 pre dvojčlenné, Z=3 pre trojčlenné a Z=4 pre štvorčlenné družstvá). Všetci ostatní hráči uvedení na súpiskách týchto družstiev sa nepovažujú za hráčov v základe družstva bez ohľadu na to, na ktorom mieste súpisky ktoréhokoľvek z daných družstiev sú uvedení. Ani jeden hráč z pôvodných základov takýchto družstiev, pokiaľ je na ktoromkoľvek mieste súpisky ktoréhokoľvek z týchto družstiev nesmie byť uvedený na žiadnej inej súpiske v nižšej súťažnej triede. Napr. pre súťaž štvorčlenných družstiev ide o prvých 8 hráčov príslušného rebríčka v prípade 2 družstiev, 12 hráčov príslušného rebríčka v prípade 3 družstiev, atď.**

4.3.7.9. Nástup družstiev

Nový článok:

4.3.7.9.1.2. Na štvorhru a 1. kolo dvojhier môžu nastúpiť iba hráči prítomní na nástupe družstiev pred otvorením stretnutia. Ak sú prítomní len traja hráči (pre 4 členné družstvo) alebo len dvaja hráči (pre 3 členné družstvo), za úplnú zostavu v zmysle čl. 4.3.7.7.2. sa považuje prítomná trojica resp. dvojica hráčov. Chýbajúci hráč môže byť doplnený do zostavy na prázdne miesto súpisky až po jeho príchode do haly, avšak najskôr v druhom kole dvojhier, pričom takéto doplnenie hráča sa nepovažuje za striedanie.

4.3.6.1.5. STRIEDANIE HRÁČA (úprava článku):

4.3.6.1.5.1. Striedanie hráča v stretnutí družstiev sa môže realizovať najskôr po odohraní štvorhry, resp. štvorhier a prvej série dvojhier. **Striedať môže len hráč, ktorý je prítomný v hale v čase, keď vedúci družstva striedanie ohlasuje.**